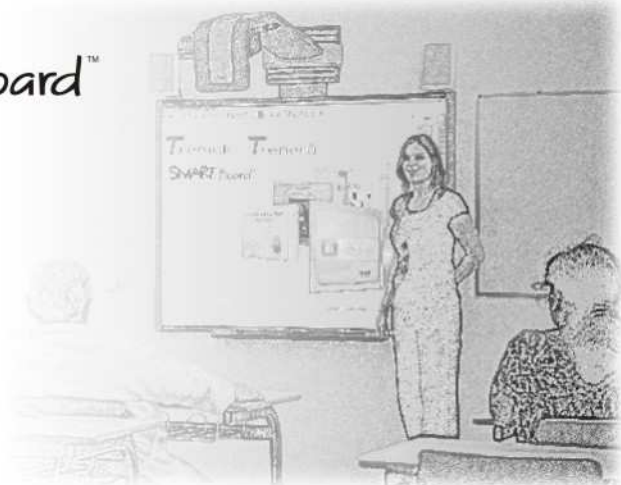


SMART Board™



Seminář pro uživatele interaktivní tabule SMART Board

CELODENNÍ ŠKOLENÍ SMART BOARD

JMÉNO LEKTORA:

TELEFONICKÉ SPOJENÍ:

E-MAIL:

SMART
Technologies



AV MEDIA
komunikace obrazem

OBSAH:

STR.

Co interaktivní tabule umí?	3
Jak interaktivní tabule pracuje?	3
SMART Notebook software	9
SMART Notebook software – prostředí	10
SMART Notebook software – objekty	11
SMART Notebook software – panely nástrojů a záložky	20
Jakým způsobem je interaktivní tabuli možno využít?	
Přidání interaktivity	30
Zdroje	36
Náměty jak využít SMART Board	37
Přínos užívání SMART Board	37
Registrace interaktivní tabule, upgrade softwaru	38
Závěr	39

HLEDÁME ODPOVĚDI NA OTÁZKY...

CO INTERAKTIVNÍ TABULE UMÍ?

JAK INTERAKTIVNÍ TABULE PRACUJE?

JAKÝM ZPŮSOBEM JE JI MOŽNO VYUŽÍT?

CO INTRAKTIVNÍ TABULE UMÍ?

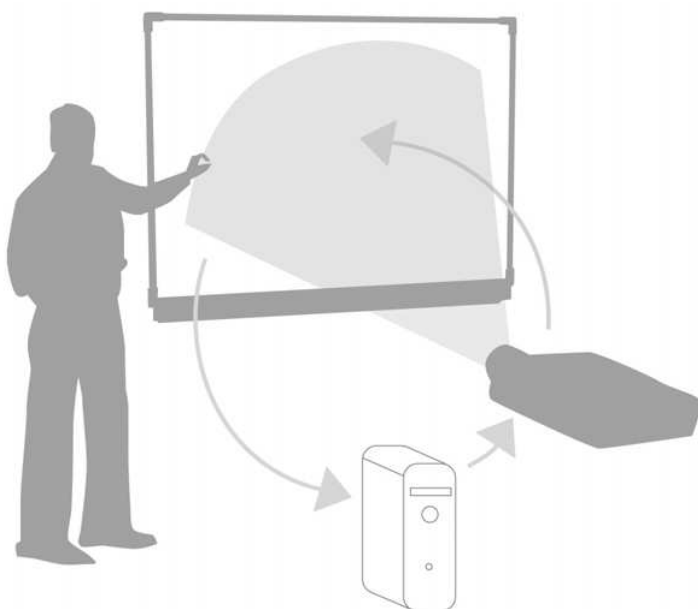
- Interaktivní tabule umí vše co Váš počítač.
- SMART Board umí integrovat další technologie.
- Dává počítači další užitečné funkce:



Notebook™

JAK INTRAKTIVNÍ TABULE PRACUJE?

- Interaktivní tabuli SMART Board je velmi snadné ovládat. Pokud umíte ovládat počítač, umíte ovládat i interaktivní tabuli.
- Dotyková plocha tabule je propojena s počítačem a projektorem. Cokoli je zobrazeno na pracovní ploše v počítači, je pomocí projektoru zobrazeno i na interaktivní tabuli. Všechny takto zobrazené aplikace ovládáte pomocí dotyku prstem, píšete poznámky digitálním inkoustem a veškeré rozpracované poznámky ukládáte pro pozdější dokončení či další práci.



VÁŠ PRST JE MYŠ

Dotyk na interaktivní tabuli SMART Board má stejnou funkci jako levé tlačítko myši.



LIŠTA NÁSTROJŮ

Pod jednotlivými nástroji je optický senzor. Zvednutím nástroje se aktivuje jeho funkce. Rozsvícené diody nad každým nástrojem indikují, který nástroj byl zvednut jako poslední. Vždy je aktivní ten nástroj, který byl zvednut jako poslední.



TLAČÍTKA NA LIŠTĚ NÁSTROJŮ

Vyvolání klávesnice na plochu interaktivní tabule.
Funkce pravého tlačítka myši.



KLÁVESNICE

Stiskněte tlačítko klávesnice na nástrojové liště interaktivní tabule. Vyvoláte digitální klávesnici na obrazovku interaktivní tabule. Klikněte na místo, kde chcete vepsat text. Pište na digitální klávesnici.



Vyber vzhled



Funkce předepsání textu do náhledného pole a odeslání na plochu počítače.

Náhledové pole



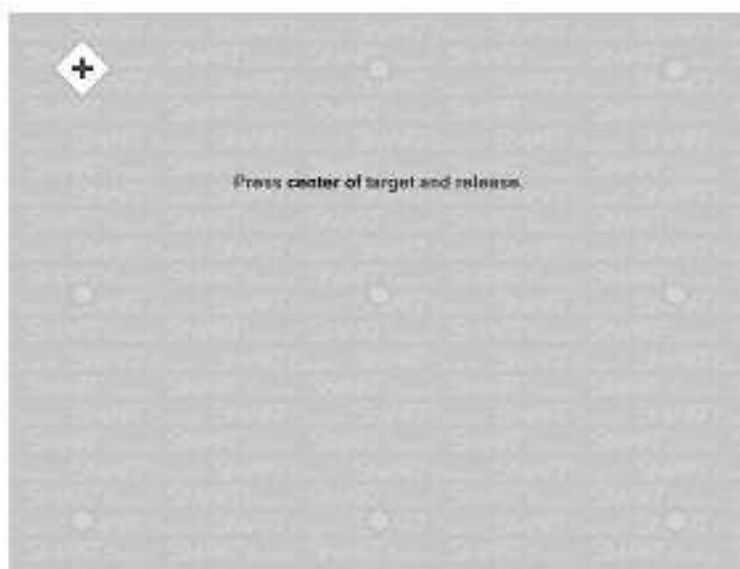
PRAVÉ TLAČÍTKO MYŠI

Po stisknutí tohoto tlačítka a následném dotyku na interaktivní tabuli je dotyk definován jako klepnutí pravého tlačítka myši.

TIP: Místo tohoto tlačítka je možno použít dotek a držení místa na obrazovce, pro které chceme funkci pravého tlačítka myši použít. Po několika sekundách držení žádaného místa je na ploše vyvoláno menu pravého tlačítka myši.



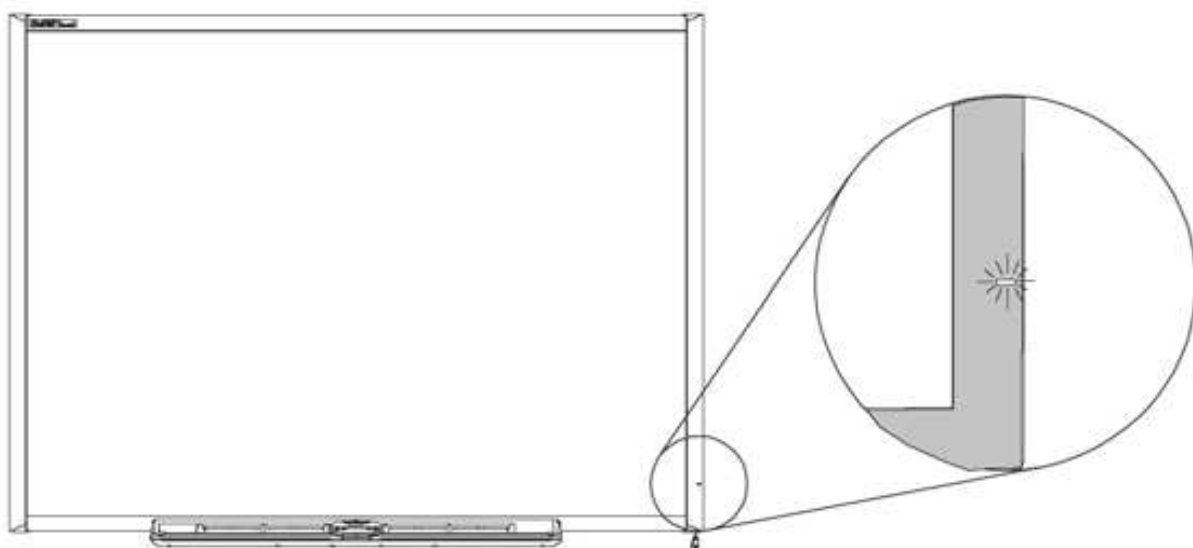
ORIENTACE INTERAKTIVNÍ TABULE SMART BOARD



Orientace zaručuje přesně evidovaný dotyk při ovládání interaktivní tabule.

K vyvolání funkce Orientace interaktivní tabule zmáčkní a drží obě tlačítka na nástrojové liště, dokud se neobjeví okno orientace.

KONTROLKA READY



Kontrolka Ready indikuje aktuální stav vaší interaktivní bílé tabule. Zelená barva indikuje její plnou funkčnost, červená barva absenci softwaru SMART Board Drivers.

PSANÍ A KRESLENÍ

Pište poznámky nebo kreslete zvednutím popisovače na liště nástrojů a psaním na povrch interaktivní tabule.

Pište prstem. Jednou rukou zdvihněte pero z poličky na popisovače a druhou rukou pište na interaktivní bílou tabuli. Stopa prstu se zobrazí digitálním inkoustem.

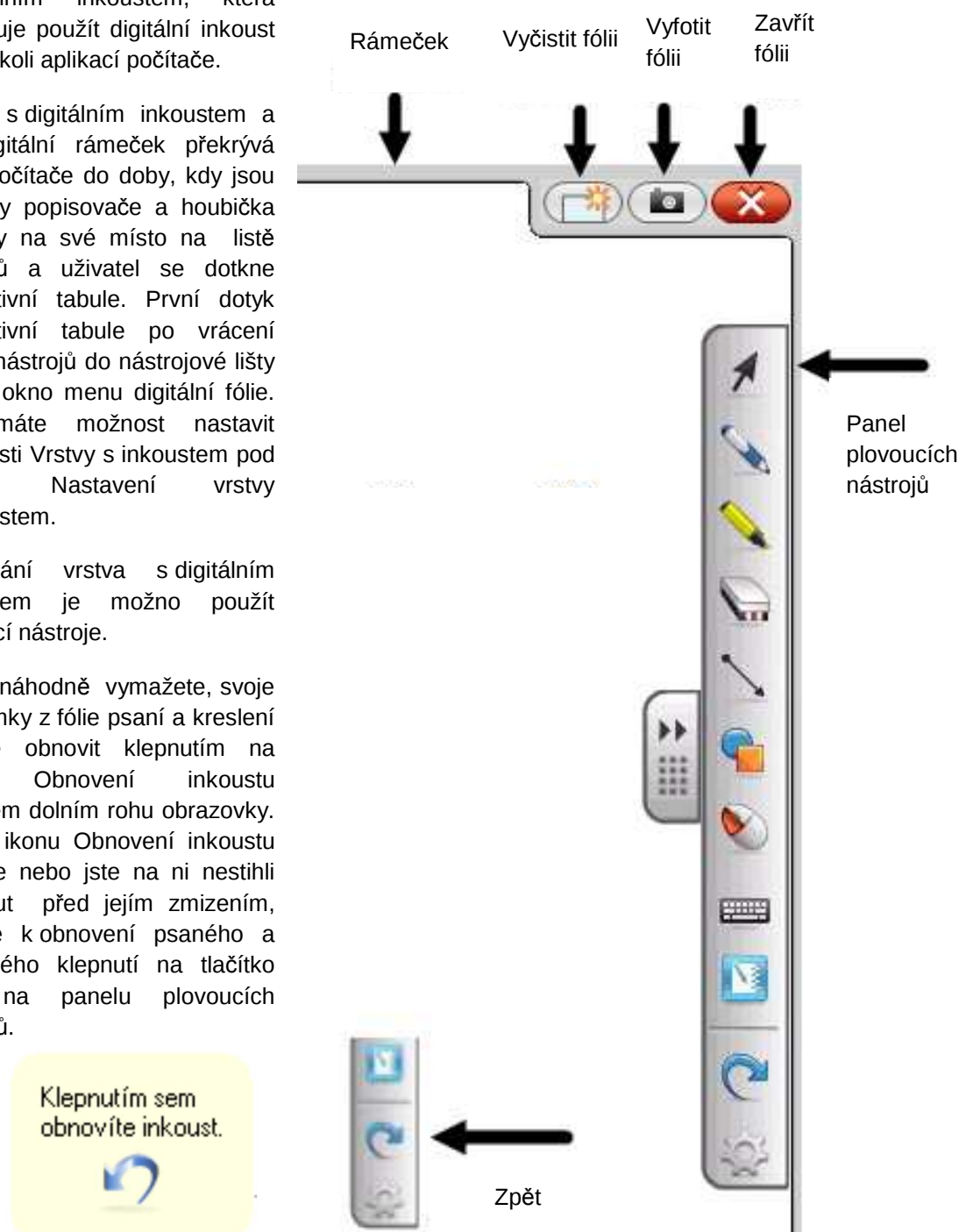
VRSTVA S INKOUSTEM

Jakmile zvednete popisovač z lišty nástrojů, plocha počítače se ohraničí rámečkem – tzv. Vrstva s digitálním inkoustem, která umožňuje použít digitální inkoust s jakoukoli aplikací počítače.

Vrstva s digitálním inkoustem a její digitální rámeček překrývá okno počítače do doby, kdy jsou všechny popisovače a houbička vráceny na své místo na liště nástrojů a uživatel se dotkne interaktivní tabule. První dotyk interaktivní tabule po vrácení všech nástrojů do nástrojové lišty vyvolá okno menu digitální fólie. Zde máte možnost nastavit vlastnosti Vrstvy s inkoustem pod volbou Nastavení vrstvy s inkoustem.

K vyvolání vrstvy s digitálním inkoustem je možno použít plovoucí nástroje.

Pokud náhodně vymažete, svoje poznámky z fólie psaní a kreslení můžete obnovit klepnutím na ikonu Obnovení inkoustu v pravém dolním rohu obrazovky. Pokud ikonu Obnovení inkoustu nevidíte nebo jste na ni nestihli klepnout před jejím zmizením, využijte k obnovení psaného a kresleného klepnutí na tlačítko Zpět na panelu plovoucích nástrojů.



POKROČILÉ FUNKCE – ZAZNAMENÁVÁNÍ, PSANÍ A KRESLENÍ

Pomocí panelu Digitalizace obrazovky můžete zaznamenat specifickou plochu okna počítače. Klepněte na ikonu SMART Board software v pravém dolním rohu obrazovky. Vyberte Další nástroje SMART > Screen Capture Toolbar...



SMART NOTEBOOK SOFTWARE

SMART NOTEBOOK SOFTWARE – PROSTŘEDÍ

SMART NOTEBOOK SOFTWARE – OBJEKTY

SMART NOTEBOOK SOFTWARE – PANELE NÁSTROJŮ A ZÁLOŽKY

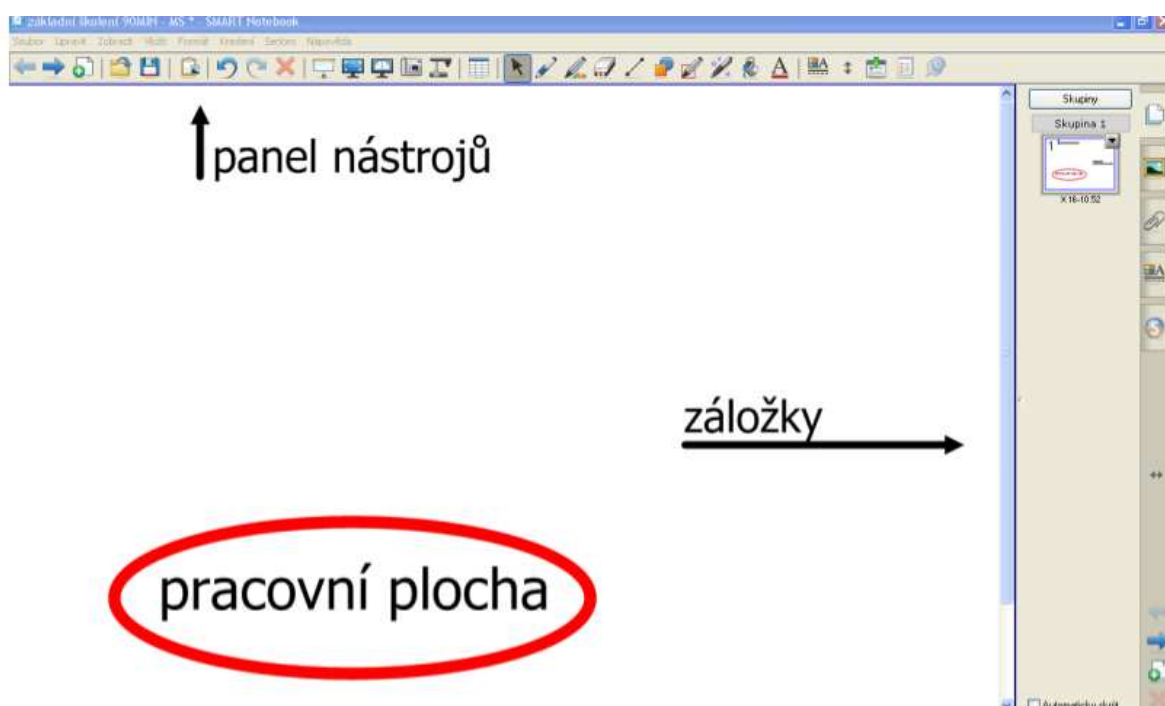
SMART NOTEBOOK SOFTWARE – PROSTŘEDÍ

SMART Notebook software je softwarem interaktivní tabule SMART Board. Užijte jej ve vašich hodinách jako pracovní plochu pro práci ve vyučování.

OKNO VÍTEJTE V APLIKACI NOTEBOOK



SMART NOTEBOOK V.10



SMART NOTEBOOK SOFTWARE – OBJEKTY

CO JE OBJEKT?

Za objekty jsou považovány veškeré texty, obrázky, audio, video objekty a multimedia. Můžete měnit jejich vlastnosti a udělat vaši prezentaci působivější.

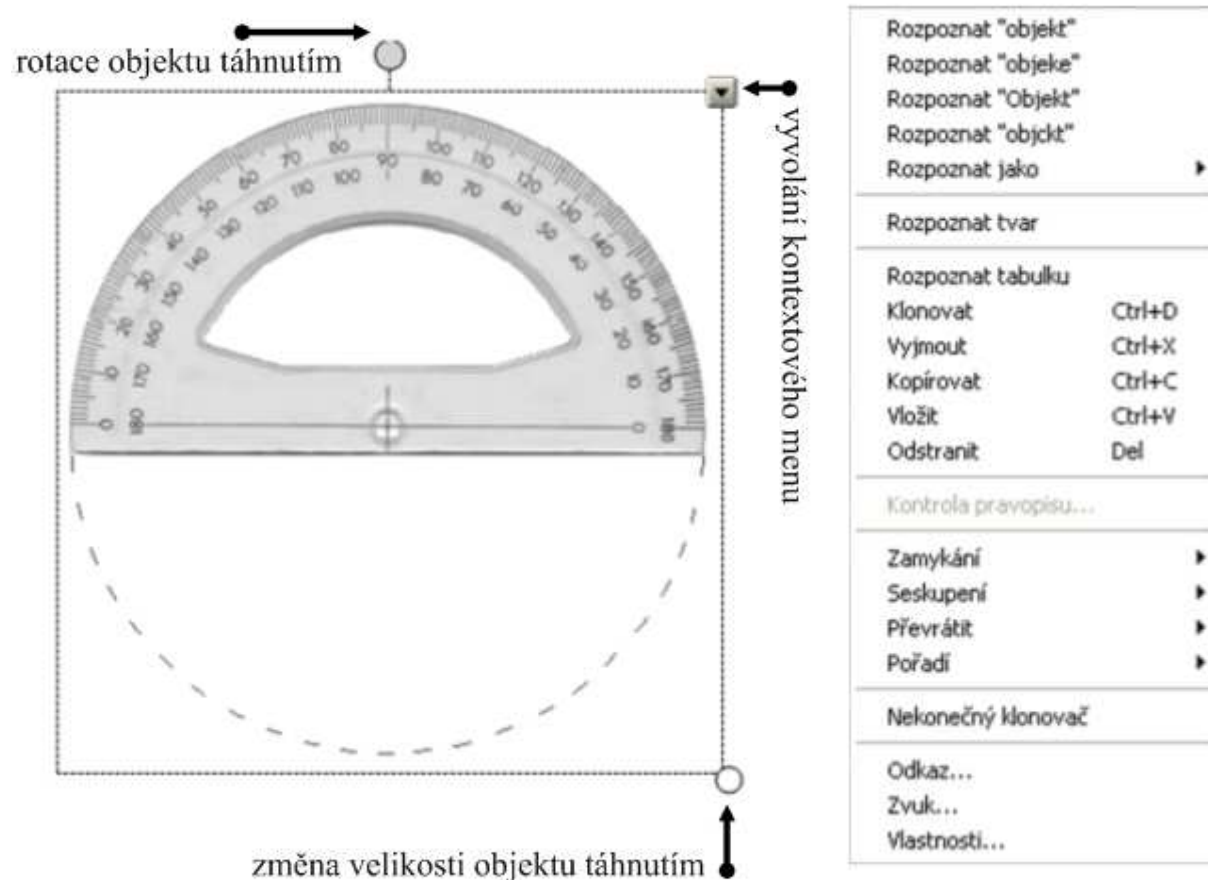
PRÁCE S OBJEKTY

Vše co, je umístěno pracovní ploše SMART Notebooku je považováno za objekt. Přidat objekt na pracovní plochu můžete několika způsoby:

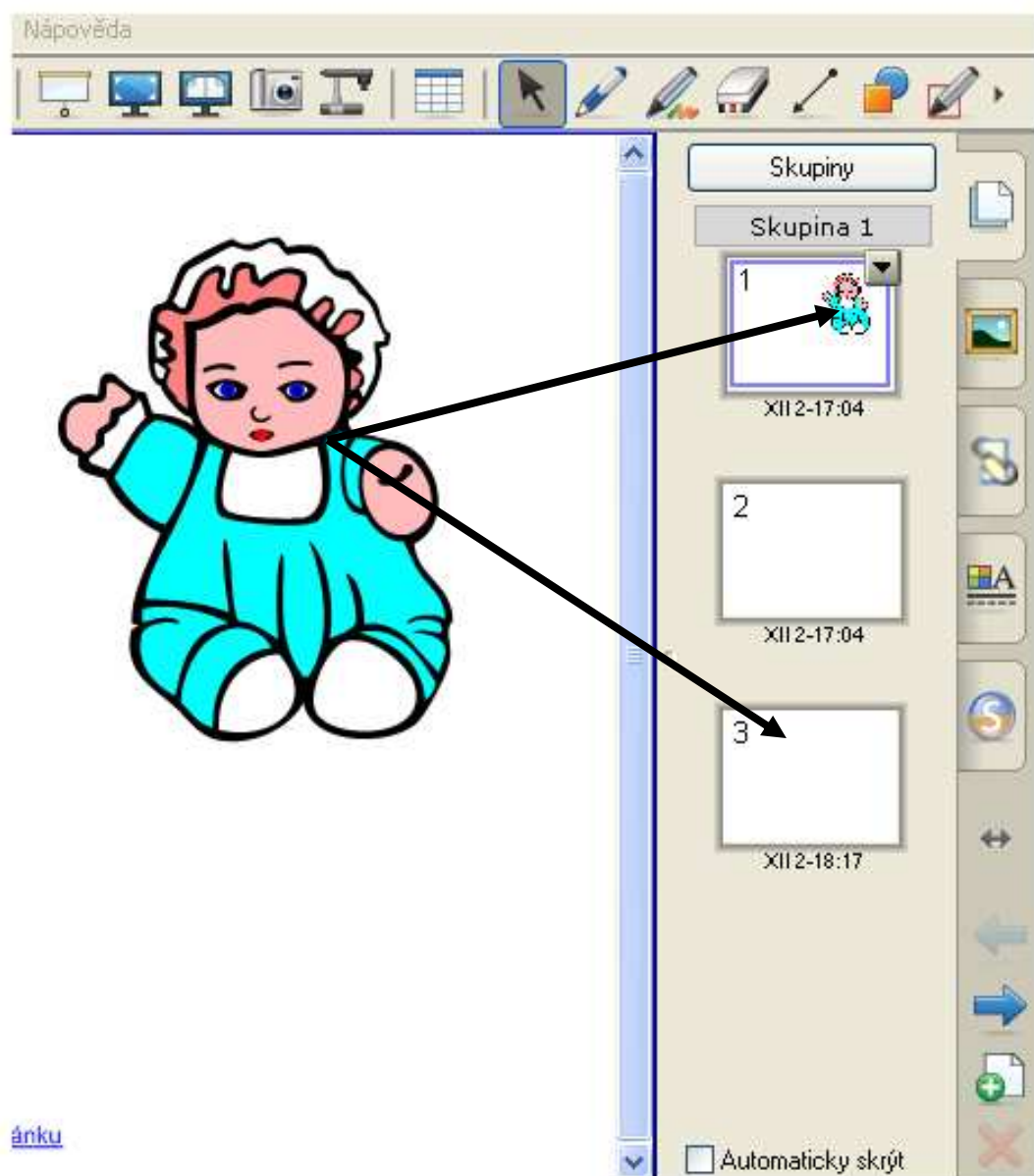
- Psaním textu pomocí klávesnice
- Psaním nebo kreslením na pracovní plochu digitálním inkoustem
- Vytvořením geometrických objektů za pomoci nástrojů umístěných na liště nástrojů ve SMART Notebook
- Vkládáním obsahu z Galerie, počítače, internetu

MODIFIKACE OBJEKTŮ

Kliknutím levým tlačítkem myši na objekt (klepnutím na objekt prstem) objekt označíte. Označený objekt je ohraničen rámečkem.



POHYB S OBJEKTY

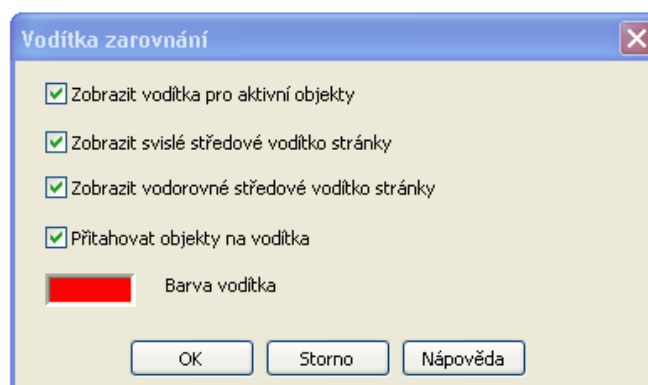


Vkládat objekty můžete i užitím volby Kopírovat a Vložit.

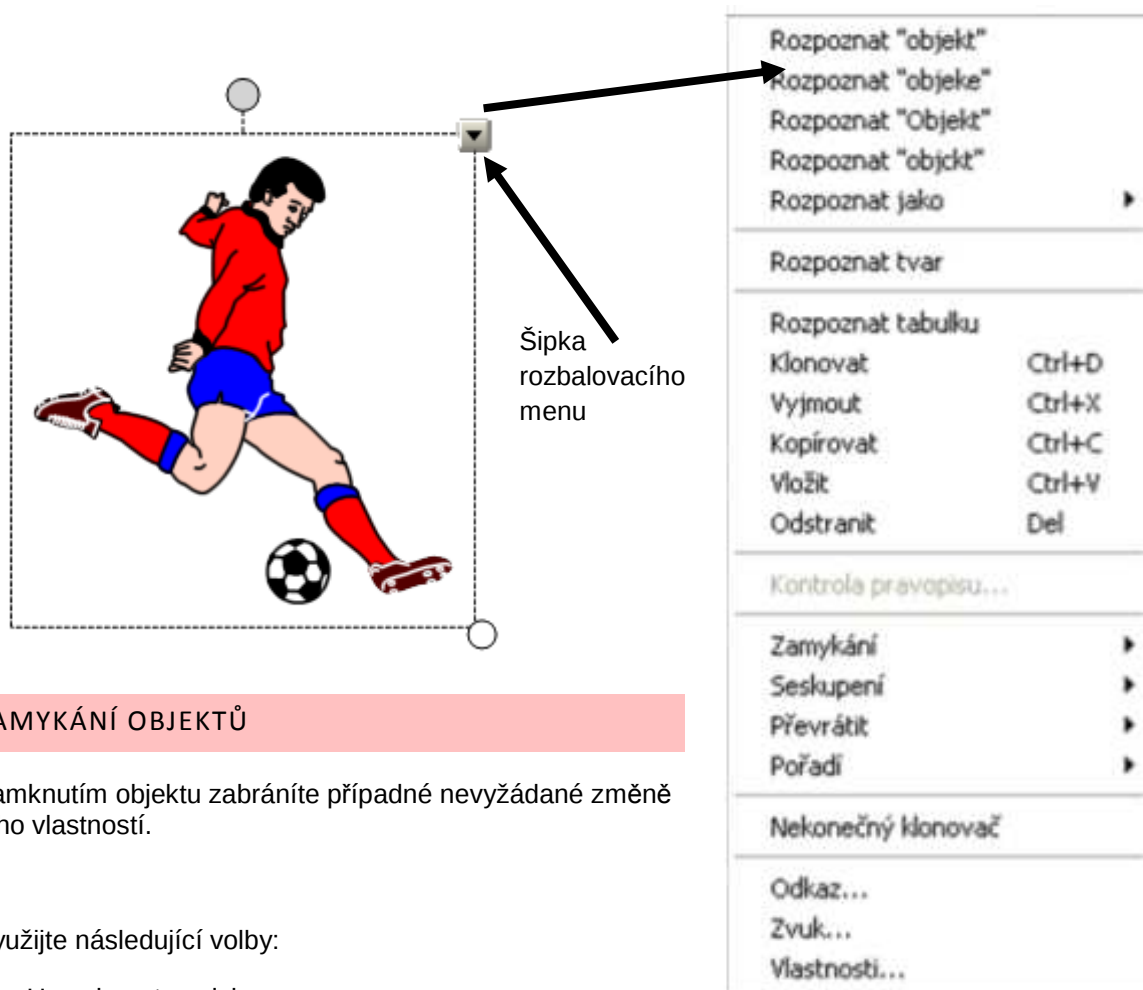
ZAROVNÁNÍ

Zarovnání slouží ke kontrole pozice objektů při zarovnávání na stránce.

Zvol – Formát>Zarovnání...



KONTEXTOVÉ, ROZBALOVACÍ MENU OBJEKTŮ



ZAMYKÁNÍ OBJEKTŮ

Zamknutím objektu zabráníte případné nevyžádané změně jeho vlastností.

Využijte následující volby:

- Uzamknout pozici
- Povolit přesun- zabrání nechtěné editaci textu
- Povolit přesun a otočení

Jak odemknout objekt?

- Klepnutím na ikonu zámku uzamčeného objektu
- Odemknutí všech objektů najednou: Upravit>Vybrat všechny uzamčené poznámky

SESKUPOVÁNÍ OBJEKTŮ

Označte objekty kliknutím plochu, držením levého tlačítka myši a diagonálním přetažením objektů, které chcete seskupit. Klikněte na rozbalovací šipku jakéhokoli objektu, vyvolejte kontextové menu a zvolte Seskupování>Seskupit.

NEKONEČNÝ KLONOVAČ

Objekt, kterému jsme definovali nekonečný klonovač z rozbalovacího menu objektu umožní uživateli vytvářet bezpočet kopií daného objektu. Klinutím na takto definovaný objekt a tažením, vytvoříme objekt nový.

Vypnutí volby nekonečný klonovač

Pravým tlačítkem myši klikněte na objekt. Levým tlačítkem myši odznačte box Nekonečný klonovač.

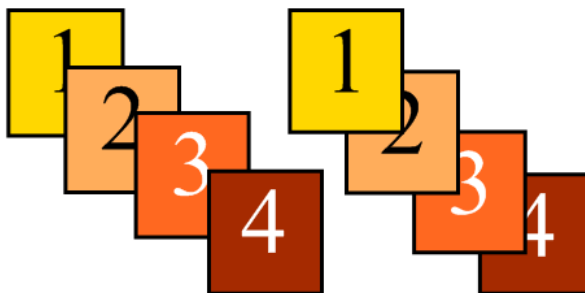


PŘEVRÁCENÍ OBJEKTŮ

Z rozbalovacího menu objektu zvolte volbu převrátit Vlevo/vpravo, Nahoru/dolů.

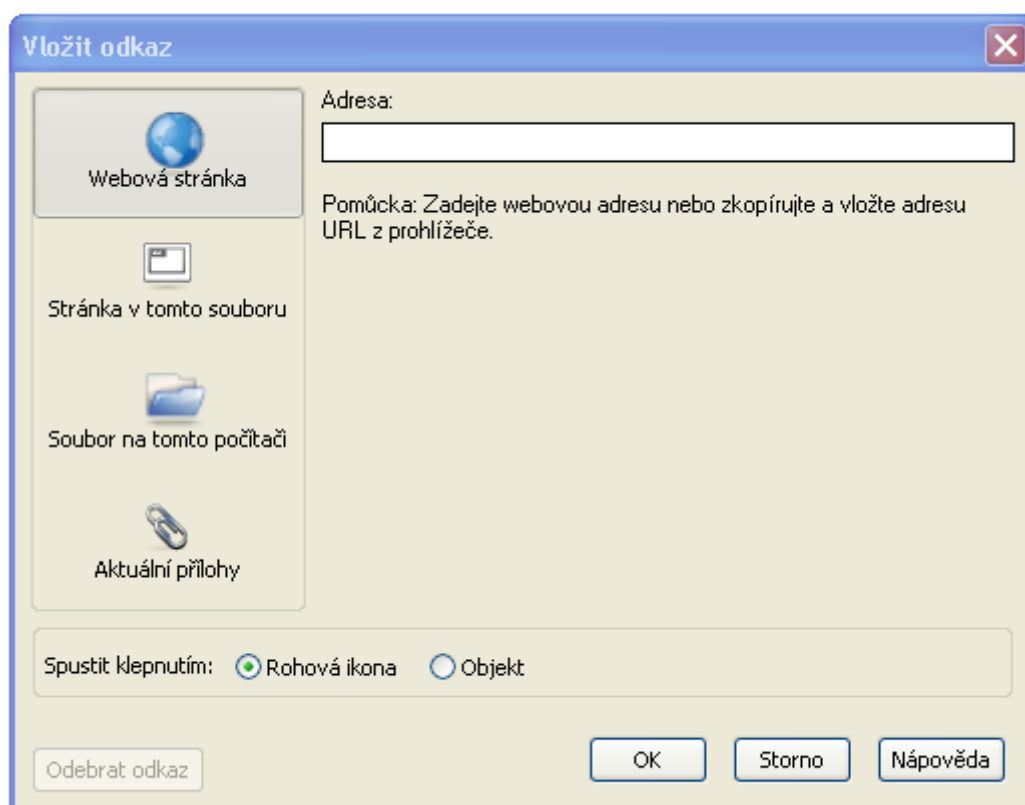
POŘADÍ OBJEKTŮ

Pomocí rozbalovacího menu objektu je možno definovat Pořadí (překrývání, vrstvení) jednotlivých objektů. Pomocí příkazů Přesunout dopředu, Přesunout dozadu, Přesunout dál, Přesunout blíž nastavíte přikrývání objektů na stránce SMART Notebooku.

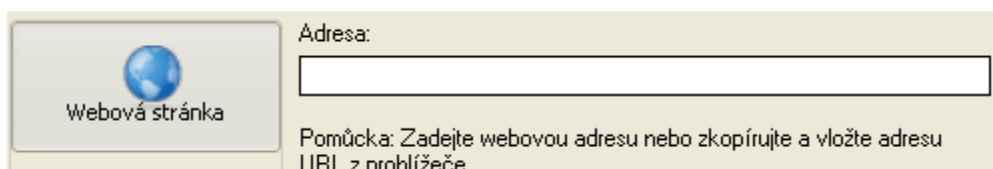


PŘIDÁVÁNÍ ODKAZŮ

Pomocí šipky nabídky v pravém horním rohu rámečku výběru přidáte objektu odkaz k internetové stránce, na jinou stránku souboru SMART Notebook, k souboru ve vašem počítači nebo souboru vloženého na záložce Přílohy vašeho SMART Notebooku. Po kliknutí na Odkaz... v rozbalovacím menu objektu vyvoláte dialogové okno, ve kterém klepnutím na danou ikonku zvolíte požadovaný typ odkazu.



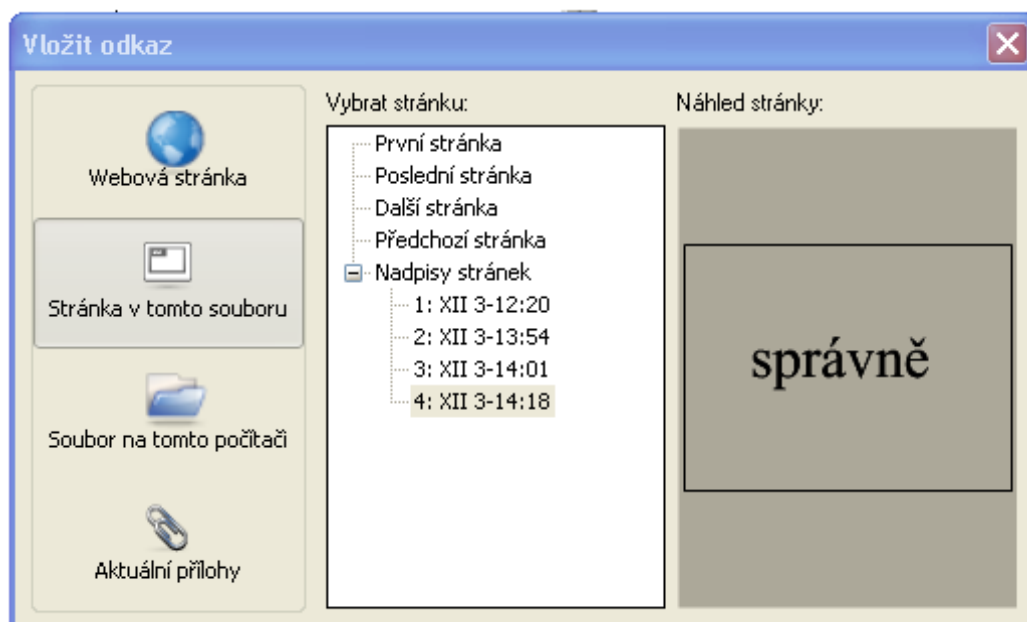
ODKAZ NA INTERNETOVOU STRÁNKU:



Internetová stránka je vyvolaná po kliknutí na daný objekt, jemuž je odkaz nadefinován.

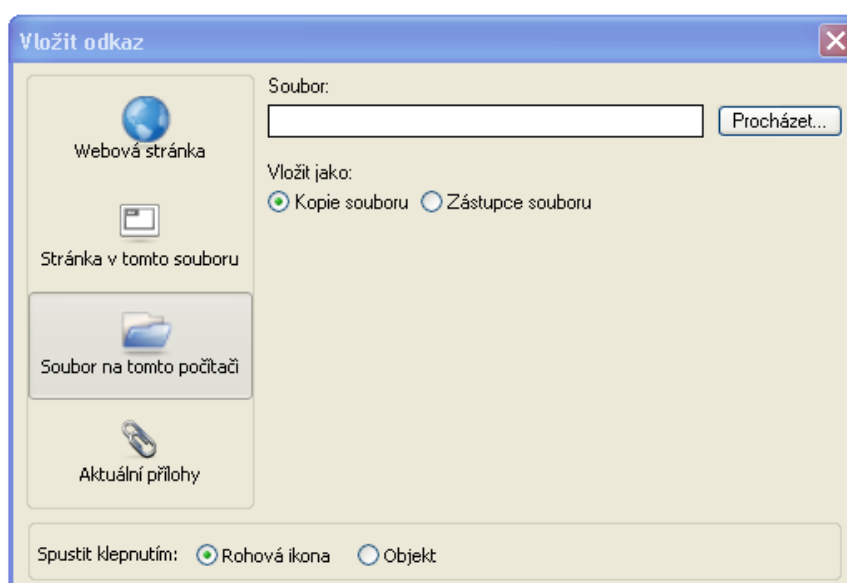
ODKAZ NA STRÁNKU V TOMTO SOUBORU

Po klepnutí na objekt je zobrazena jiná stránka v aktuálním souboru SMART Notebook s případnou správnou odpovědí či potvrzením nebo vyvrácením správnosti výběru. Odkazování na stránky ve vašem souboru můžete využít i k lepší orientaci v prezentaci (zobrazování správných řešení, dodatečných výukových textů...).



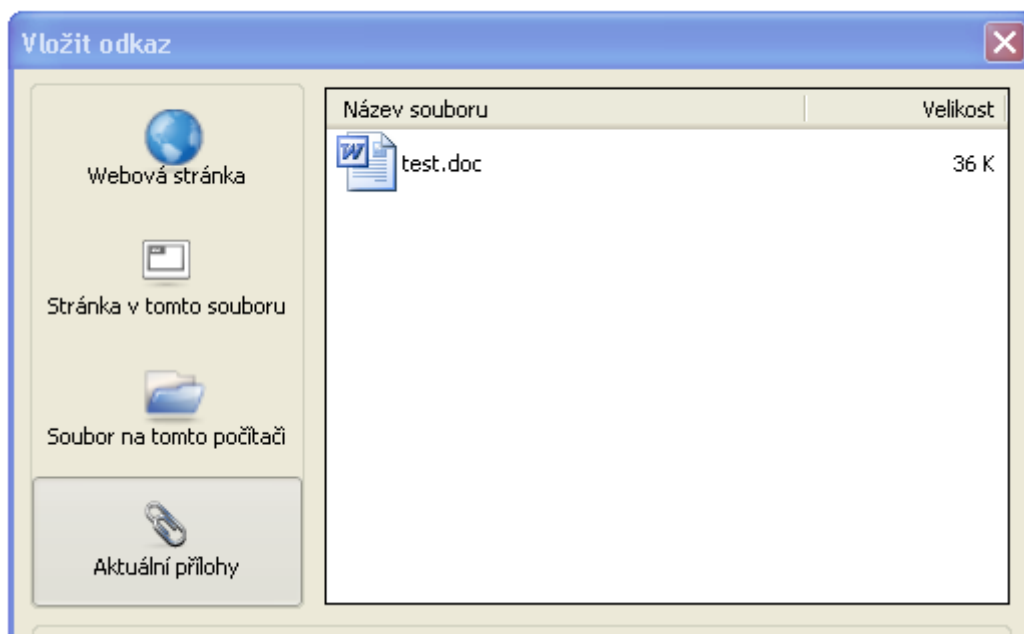
ODKAZ NA SOUBOR V POČÍTAČI

Po klepnutí na objekt s nadefinovaným odkazem otevřete soubor ve vašem počítači. Zvolte volbu Vložit jako: Kopie souboru se vloží na záložku Přílohy otevřeného SMART Notebooku. Takto můžete například vkládat soubory Microsoft® Word nebo Microsoft® Excel.



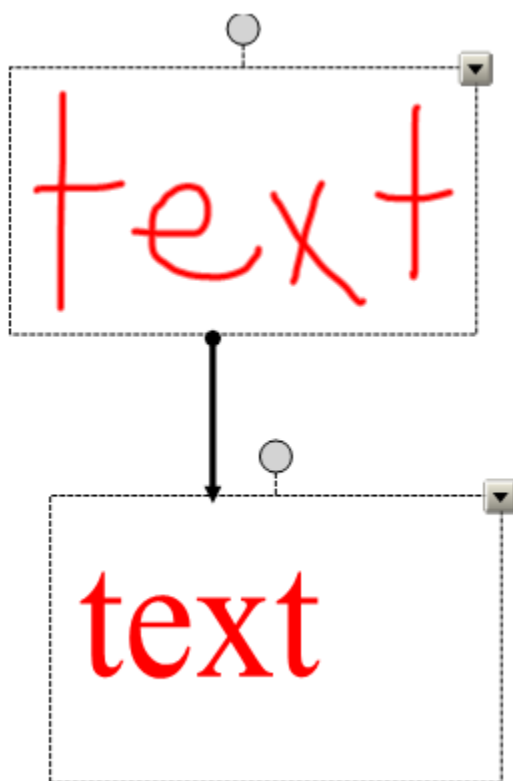
ODKAZ NA ZÁLOŽKU PŘÍLOHY

Kliknutím na objekt spustíte soubor uložený na záložce Přílohy.



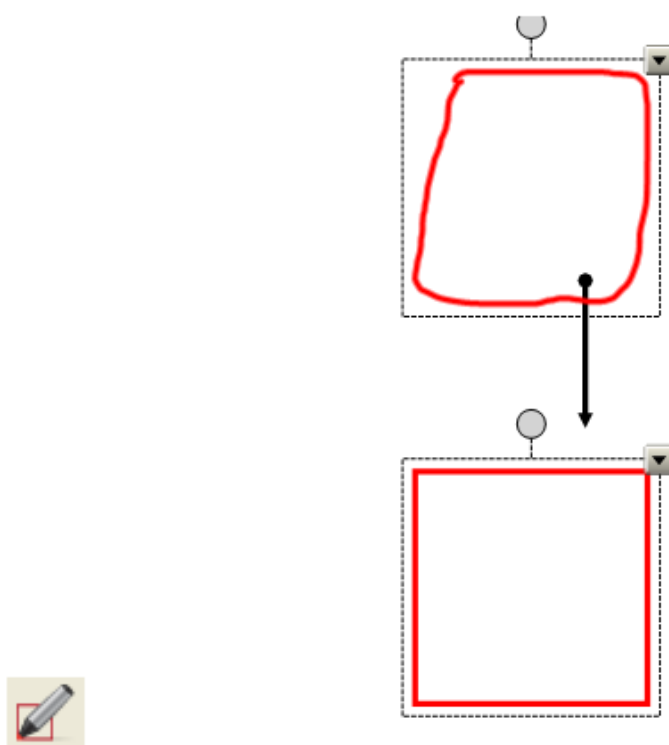
ROZPOZNÁNÍ RUKOPISU

V softwaru SMART Notebook vyberte rukou psané slovo nebo seskupená slova, stiskněte šipku nabídky v pravém horním rohu rámečku výběru a vyberte možnost převedení na tištěný text.



ROZPOZNÁNÍ TVARŮ

Klepnutím vyberte objekt, stisknutím šipky nabídky v pravém horním rámečku výběru rozbalte menu objektu a zvolte volbu Rozpoznat tvar.

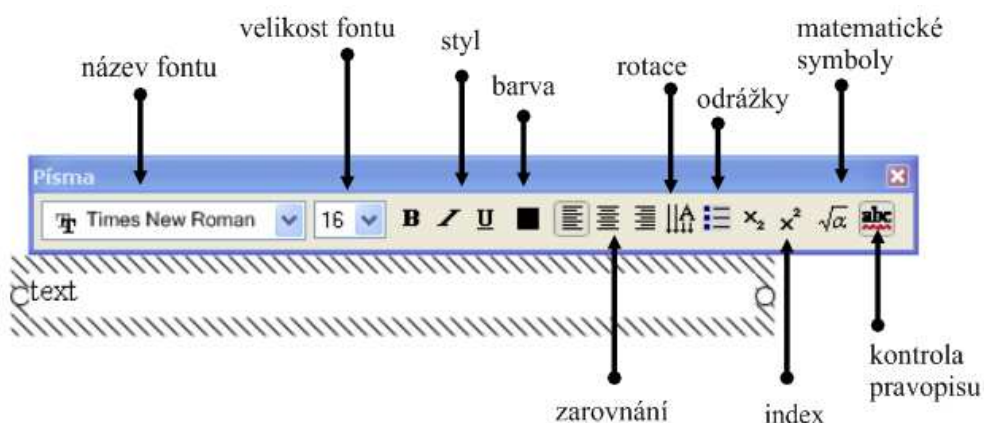


Pero rozpoznávání tvarů, které najdete na panelu nástrojů SMART Notebooku, okamžitě rozpoznává kreslený geometrický tvar.

PSANÝ TEXT

Klepněte na libovolné místo pracovní plochy otevřeného souboru SMART Notebook a jednoduše začněte psát pomocí klávesnice počítače jakýkoli text. Po dokončení stiskněte ENTER. Text se zobrazí v textovém rámečku nastavitelné velikosti spolu s panelem nástrojů pro formátování, pomocí kterého můžete měnit vlastnosti textu včetně fontu, velikosti a stylu písma, zarovnání nebo odrážek. Když změníte velikost textového rámečku, zalomení textu uvnitř rámečku se přizpůsobí jeho velikosti.

Text editujeme dvojitým poklepáním na něj.



KONTROLA PRAVOPISU

Kontrolu pravopisu můžete provádět i pomocí rozbalovacího menu objektu kliknutím na šipku nabídky v pravém horním rohu označeného objektu a výběrem volby Opravit pravopis...

NÁSTROJE PRO KRESLENÍ



TIP: Pro vytvoření pravidelného tvaru či úhlu pomocí těchto nástrojů užíjte klávesu SHIFT. Zvolte daný nástroj, držte klávesu SHIFT, klikněte levým tlačítkem myši na pracovní plochu SMART Notebooku, levé tlačítko myši držte stisknuté a diagonálně táhněte s kurzorem myši. Tvar, který takto vytvoříte, bude pravidelný.

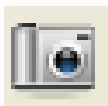
NÁSTROJ VÝPLŇ



Jakýkoli tvar umístěný na pracovní ploše SMART Notebooku můžete velmi rychle a jednoduše vyplnit pomocí tohoto nástroje.

VKLÁDÁNÍ OBRÁZKŮ NA STRÁNKY SMART NOTEBOOK SOFTWARE

- Využijte nabídku Vložit z nabídkové lišty
- Využijte panel digitalizace



SMART NOTEBOOK NABÍDKOVÁ LIŠTA

 Bez názvu - SMART Notebook

Soubor Upravit Zobrazit Vložit Formát Kreslení Senteo Nápověda

TIPY:

1. Zobrazit>Ukázat všechny odkazy po zobrazení stránky
2. Upravit> Vybrat všechny uzamčené poznámky
3. Formát>Zarovnání...

NOTEBOOK SOFTWARE 10 - NÁSTROJE A ZÁLOŽKY



Dvojitá šipka změní polohu nástrojů

	Zobrazí předchozí stránku	Zobrazí následující stránku	
	Vloží novou stránku	Otevře existující soubor	
	Uloží soubor	Vložit	
	Vrátí akci zpět	Znovu provede zrušenou akci	
	Vymaže vybraný objekt	Ukáže nebo skryje stínování obrazovky na aktuální stránce	
	Otevře celoobrazovkové zobrazení	Zobrazí dvě stránky vedle sebe	
	Vyvolá panel digitalizace	Aktivuje SMART Dokument kameru	
	Vloží otázku	Vytvoří tabulku	
	Vybere objekt na stránce/ vrátí myši funkci levého tlačítka	Psaní nebo malování na stránku popisovačem	
	Psaní nebo malování na stránku kreativním perem	Vymaže digitální inkoust na stránce	
	Vytvoří čáru	Vytvoří tvar	
	Vytvoří dokonalý tvar	Psaní magickým perem – mizící inkoust, lupa, světelný kužel	
	Vyplní objekt nebo tvar	Vytvoří textové pole pro psaní	
	Vyvolá záložku galerie	Přesune nástroje na spodní stranu stránky	

NOTEBOOK SOFTWARE 10 - NÁSTROJE PŘI ZOBRAZENÍ CELÉ OBRAZOVKY



Přejde na předcházející stránku

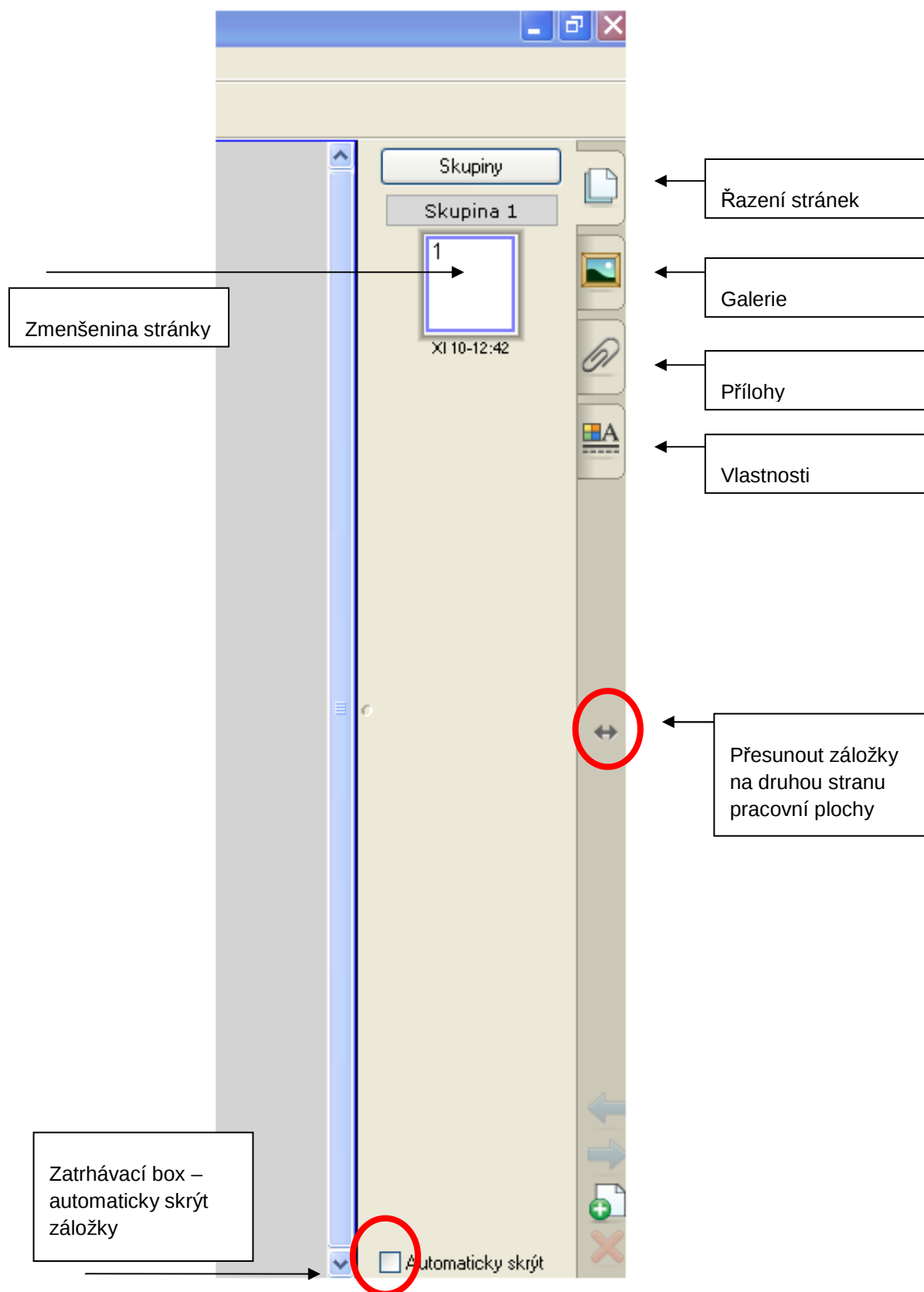


Přejde na následující stránku

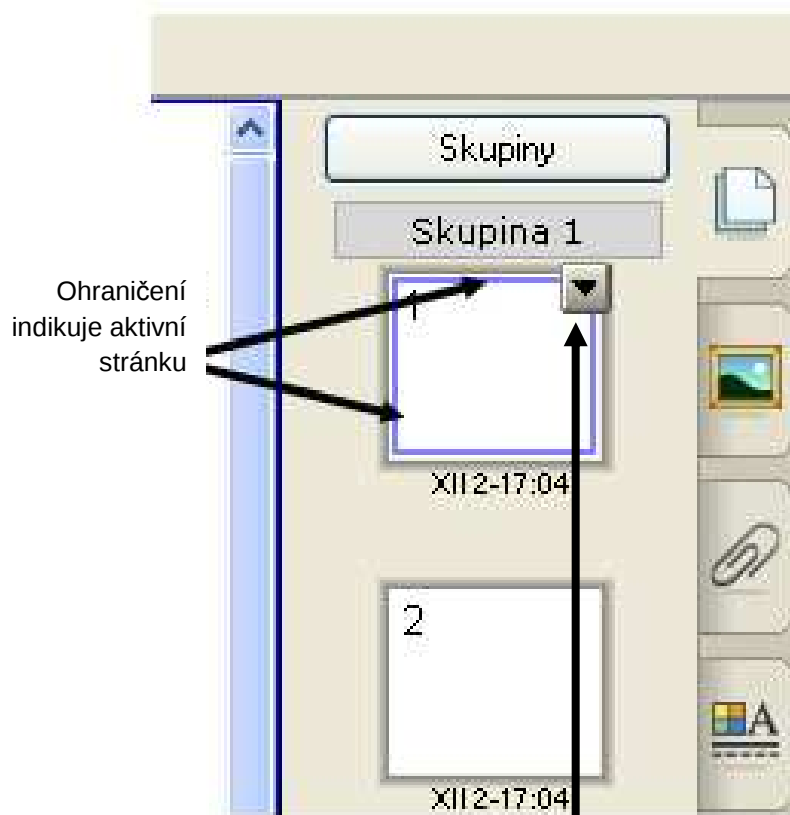
Zobrazí víc možností (stínování
obrazovky, tvarv...)

Zruší zobrazení celé obrazovky





NOTEBOOK SOFTWARE 10 - ZÁLOŽKA ŘAZENÍ STRÁNEK



Vyvolá možnosti modifikace stránky (např. odstranit stránku, smazat stránku, přidat stínování, klonovat...)



Software interface for SMART Notebook V.10, Gallery tab.

Search bar: Zadejte hledané termíny

Left sidebar (tree view):

- SMART Learning Marketplace
- Můj obsah** (circled)
- Nástroje Essentials for Educators
- Motivy
- Lesson Activity Toolkit 1.0
- Náhled galerie
- Základy pro pedagogy
 - Administrativa a hodnocení
 - Anglický jazyk a jazykové vě
 - Dějepis
 - Lidé a kultura
 - Matematika
 - Speciální potřeby

Main content area:

Základy pro pedagogy
5417 položek

- Obrázky a pozadí (3915)
- Interaktivní a multimediální (511)
- Soubory a stránky aplikace Note...

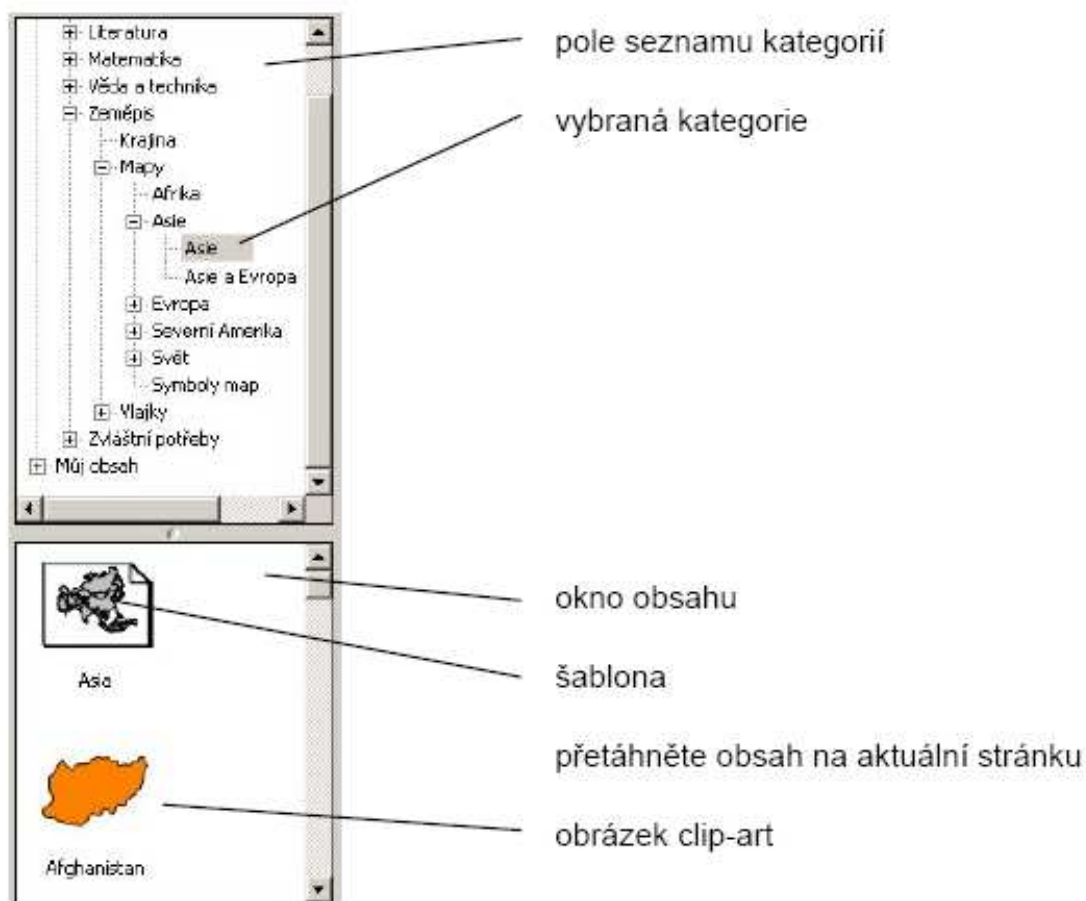
Bottom checkbox: ☐ Automaticky skrýt

Right sidebar (vertical toolbar):

- Document icon
- Image icon
- Link icon
- Logo with 'A' and 'SMART' text
- Globe icon
- Double arrow icon
- Blue arrow icon
- Green plus icon
- Red X icon

OBJEKTY V GALERII

V galerii jsou objekty rozčleněny do různých složek. V jednotlivých složkách jsou objekty členěny na: Obrázky a pozadí, Interaktivní a multimediální, Soubory a stránky aplikace Notebook a Podobné složky. Přetáhnutím objektu z galerie na pracovní plochu objekt vložíme na aktivní stránku.



MŮJ OBSAH

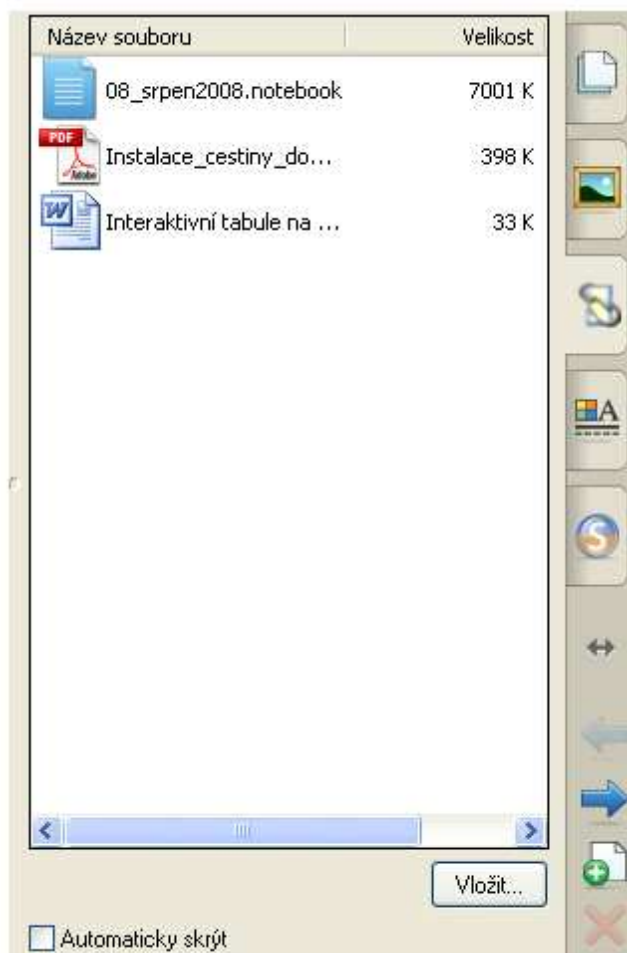
Můj obsah je část galerie, do které si můžete vkládat své vlastní objekty, objekty, které často používáte, objekty které zaznamenáte pomocí panelu digitalizace. Objekt vložíte přetažením z pracovní plochy do složky Můj obsah v Galerii.

ZÁLOŽKA PŘÍLOHY



Vyhledávání souborů nebo webových stránek během prezentace může být nepříjemné a rušivé. Vaše prezentace může ztratit spád a posluchači nebo studenti mohou ztratit zájem.

Abyste se tomuto vyhnuli, vložte si ještě před prezentací soubory, zástupce souborů nebo internetové adresy na záložku Přílohy v softwaru SMART Notebook. Během prezentace pak můžete soubory nebo stránky otevírat poklepáním.



ZÁLOŽKA VLASTNOSTI



Vyberte požadovaný objekt kliknutím na něj a měňte jeho vlastnosti na záložce. Vlastnosti, které můžete měnit, jsou v závislosti na typu objektu.

Styly výplně

Styl čáry

Animace objektu

Nahrávání stránky

Průhlednost objektu

☐ Plná výplň
 ☒ Přejímová výplň
 ☐ Výplň vzorkem
 ☐ Výplň obrázku

Barva 1

[Další...](#)

Barva 2

Žádný

[Další...](#)

Styl

☐ Automaticky skrýt

ŇTE STYL TEXTU

Vyberte požadovaný objekt kliknutím na něj a měňte jeho vlastnosti na záložce. Vlastnosti, které můžete měnit, jsou v závislosti na typu objektu.

Styly výplně

Styl čáry

Styl textu

Animace objektu

Nahrávání stránky

Písmo



Velikost



Styl písma

B

/

U

x_2

x^2

ZMĚŇTE STYL ČÁRY

Vyberte požadovaný objekt kliknutím na něj a měňte jeho vlastnosti na záložce. Vlastnosti, které můžete měnit, jsou v závislosti na typu objektu.

Styly výplně

Styl čáry

Animace objektu

Nahrávání stránky

Barva

[Další...](#)

Tloušťka

Styl čáry

▼

Spustit

▼

End

▼

SDÍLENÍ VAŠEHO SMART NOTEBOOK SOUBORU

1. Soubor>Uložit
2. Soubor>Export> Webová stránka... /Obrazové soubory.../PDF.../PowerPoint...

JAKÝM ZPŮSOBEM JE INTERAKTIVNÍ TABULI MOŽNO VYUŽÍT?

PŘIDÁNÍ INTERAKTIVNOSTI

VYTVÁŘENÍ INTERAKTIVNÍCH CVIČENÍ

Funkce SMART Notebooku můžete využít k přidání poutavých, interaktivních a dynamických aktivit do připravených materiálů pro vaše výukové hodiny.

Jeden z benefitů SMART Notebook softwaru je schopnost modifikovat objekty na stránce přímo při prezentaci.

ODHAL POHYBEM

**Jaké zvíře je národním znakem
v ANGLII?**

**Přesuň
objekt
k odkrytí
odpovědi**

**Jaké zvíře je národním znakem
v ANGLII?**

LEV

**Přesuň
objekt
k odkrytí
odpovědi**

ODHAL SMAZÁNÍM

Užij houbičku k odhalení následujícího čísla.

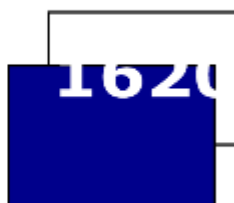
1, 3, 5, 7 

Užij houbičku k odhalení následujícího čísla.

1, 3, 5, 7, 9

ODHAL URČENÍM POŘADÍ OBJEKTŮ

Bitva na Bílé hoře



ODHALENÍ POMOCÍ STÍNOVÁNÍ OBRAZOVKY

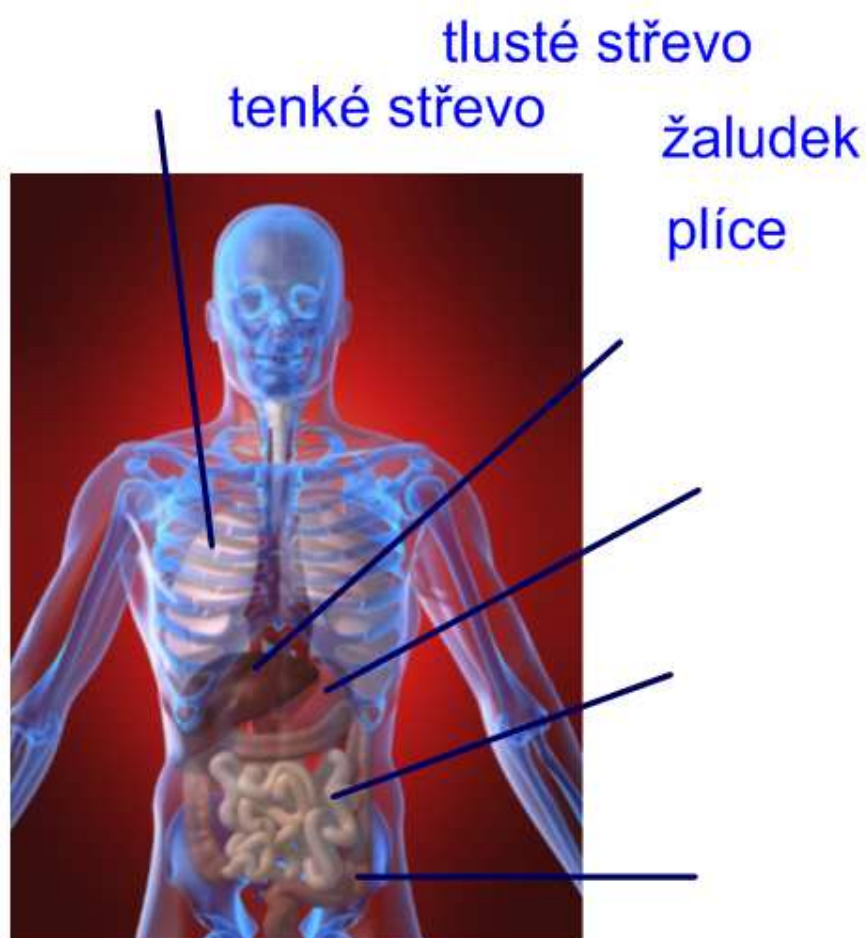
Hlavní město Francie?



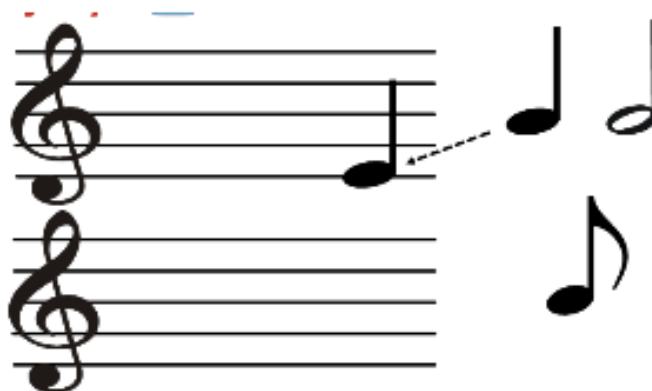
Hlavní město Francie?



POHYB S OBJEKTY



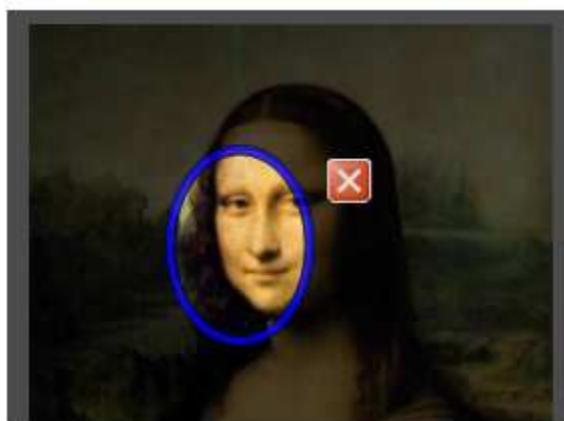
NEKONEČNÝ KLONOVAČ



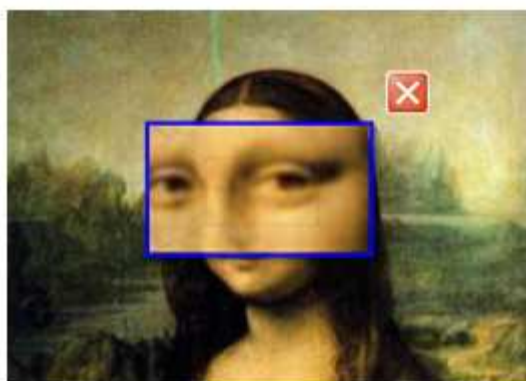
KOUZELNÉ PERO



1)



2)



ZDROJE

- Ve škole - www.veskole.cz
- Fraus - <http://www.fraus.cz/>
- Oxford - <http://www.oup.cz/>
- Terasoft - <http://www.terasoft.cz/>
- Silcom - <http://www.silcom-multimedia.cz/>
- Mentio - <http://www.mentio.cz/>
- Langmaster - <http://www.langmaster.cz/>
- Chytré dítě - <http://www.jablko.cz/chytre dite/default.htm>
- ... a další...



POMÁHÁME ŠKOLÁM TVOŘIT OBSAH



NÁMĚTY K VYUŽITÍ SMART BOARD:

- Presentace
- Demonstrovat aktivitu před samostatnou činností studenta
- Uvedení nového tématu
- Psaní poznámek, jejich uložení a možnost poslat je žákům v elektronické podobě
- Pouštění videa s možností zápisu na něj

Místo pro Vaše poznámky:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

PŘÍNOS UŽÍVÁNÍ SMART BOARD:

- Učitelé jsou více flexibilní při prezentaci výukových materiálů
- Studenti mohou být více zapojeni do aktivit ve třídě
- Multimédia a obrázky jsou do výuky snadněji zapojeny
- Demonstrace učiva je mnohem názornější
-

Místo pro Vaše poznámky:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

REGISTRACE INTERAKTIVNÍ TABULE

Prodlužte si záruku na SMART Board na 5 let. Standardně je na SMART Board řady 600 poskytována záruka 2 roky, na základě jednoduché registrace si ji můžete BEZPLATNĚ prodloužit až na 5 let.

Co je k tomu třeba udělat? Je třeba interaktivní tabuli SMART Board **registrovat** prostřednictvím formuláře na

<http://www2.smarttech.com/st/en-US/Support/Registration/default.htm>,

a to **nejpozději do 3 měsíců** od **koupe** SMART Boardu. Potvrzující e-mail, který po vyplnění formuláře obdržíte, doporučujeme vytisknout a uschovat k ostatním dokladům k interaktivní tabuli.

UPGRADE SOFTWARE

Nejnovější aktualizace softwaru interaktivní tabule SMART Board najdete na

<http://www2.smarttech.com/st/en-US/Support/Downloads/>

V případě softwaru SMART Notebook získáte při stažení jeho 30ti denní verzi, kterou prodloužíte aktivací softwaru na

<http://smarttech.com/nb10productkey/>

Podrobný popis instalce i aktualizace softwaru najdete na instalačním CD pro interaktivní tabule SMART Board společnosti AV MEDIA, a.s..

ZÁVĚR

**Zašlete Vámi vytvořený výukový materiál
v softwaru SMART Notebook a
obdržíte certifikát o absolvování tohoto semináře.**

smartboard@avmedia.cz

**Zasláním výukového materiálu uděluje autor souhlas se sdílením vytvořeného souboru na
www.veskole.cz s ostatními pedagogy.**

Požadavky na zaslaný výukový materiál:

Autor materiálu užije při vytváření mimo jiné následující postupy...

- Změna barevnosti stránky.
- Vložení obrázku ze záložky Galerie.
- Vložení obrázku pomocí panelu digitalizace.
- Vložení textu na stránku.
- Uzamčení objektů, se kterými není žádoucí hýbat.
- Umístění přílohy souboru na záložku Přílohy.
- Použití funkce Přidat odkaz k objektu umístěnému na stránce.
- Materiál obsahuje alespoň jeden z tipů interaktivních cvičení popsané na stranách 32 až 35 tohoto dokumentu.