

1) Napište program, který si na vstupu vyžádá liché číslo X. Výstupem programu bude obrazec složený z hvězdiček tak, že výsledný obrazec bude ve tvaru písmene znaku „<“ (viz ukázka). Pro tvorbu obrazce použijte znaky * a *mezera*.

vstup:

5

výstup:

```
      *
     *
    *
   *
  *
```

2) Napište program, který si na vstupu vyžádá přirozené číslo X. Výstupem programu bude X řádek hvězdiček takových, že na prvním řádku bude 1 hvězdička, na druhém o jednu více, na třetím o dvě více, ... , na X-tém X hvězdiček. K řešení smíte použít **pouze jeden cyklus**.

vstup:

5

výstup:

```
*
* *
* * *
* * * *
* * * * *
```